

ソーシャルゲームでの キャッシュの運用例

株式会社 アジェンダ
早坂 恵里奈

2012.02.14



自己紹介

株式会社 アジェンダ

ゲーム開発部

早坂 恵里奈

AWS歴 11ヶ月

使ってみたい AWSのサービス

ElastiCache

ゲーム作ってます

http://agenda-game.com/

agenda-game.com

agenda-game.com
アジェンダ ゲーム・ドット・コム

キーワードを入力 検索

ホーム ニュースリリース 製品情報 ブログ お問い合わせ

Hooper Looper

OS : Android OS 2.1 以上

SNSアプリ
プリズマステアー

"攻める"ブロック崩し
BlockRush!!

"ピュンピュン"系アクション☆
HooperLooper

合言葉は「そうスマ」
!そうスマスマートフォンで遊ぼう

ニュースリリース

2012年02月01日
[Android用ゲームアプリ『BlockRush!! for GREE』『HooperLooper for GREE』配信開始!](#)

2012年01月11日
[Android用ゲームアプリ『BlockRush!! for entae!』配信開始!](#)

2011年12月22日
[Android用ゲームアプリ『HooperLooper』配信開始!](#)

agenda-game.com
AgendaGame

AgendaGame ゆば
です。本日13時半よ
り行っておりまし
たサ
介の更新ですが、
15時5分をもちま
して
終了したことをご
報告いたします。
46 days ago · reply

AGENDA

ソーシャルゲーム

- ソーシャル・ネットワーキング・サービス (SNS) 上で提供
- 他のユーザーとコミュニケーションをとりながらプレイするオンラインゲーム



フリスム ステーション

★ 輝け！トップスター ★

歌

演技

魅力

トーク

アイドル

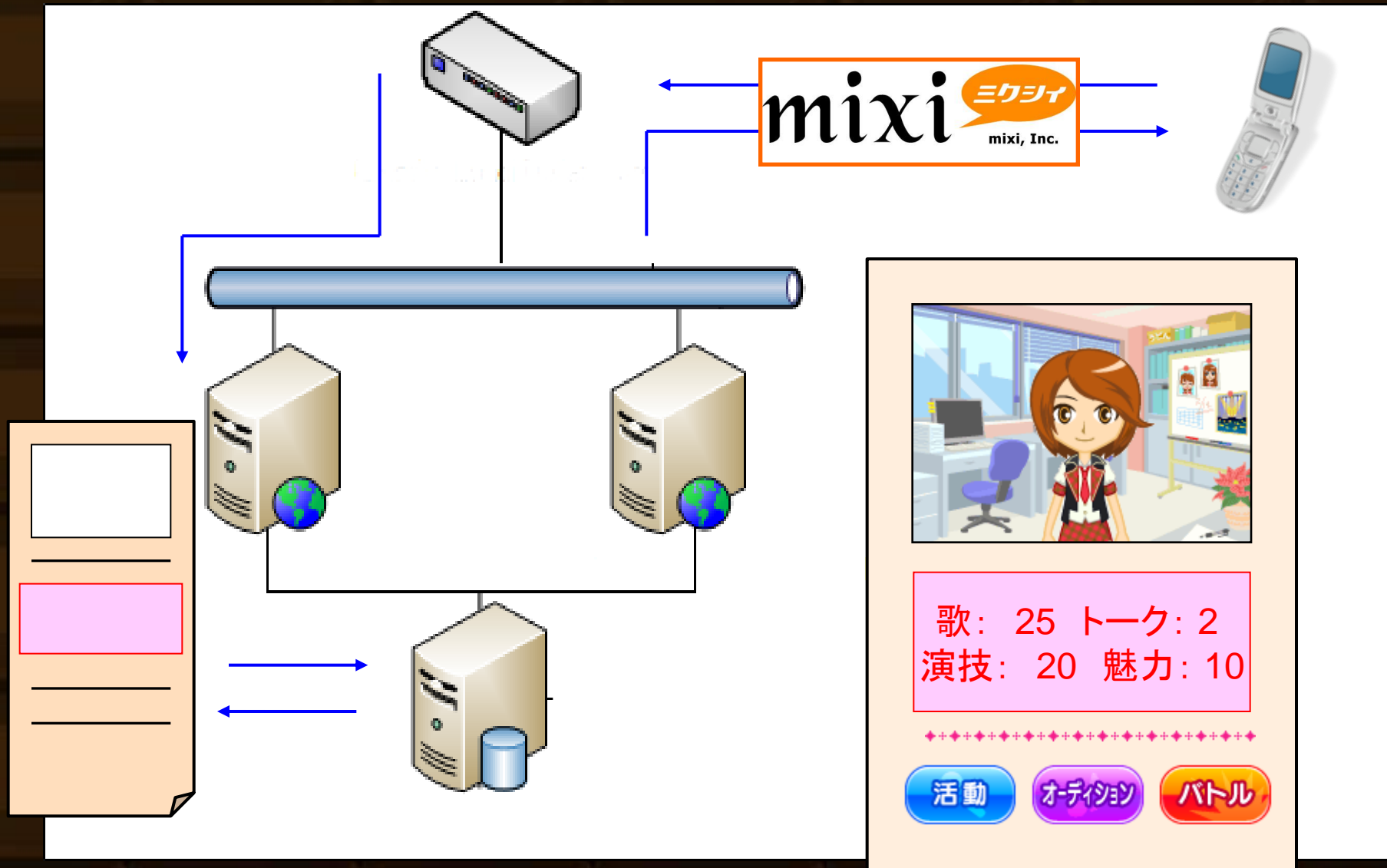
俳優

お笑い芸人

歌手

モデル





歌: 25 トーク: 2
 演技: 20 魅力: 10

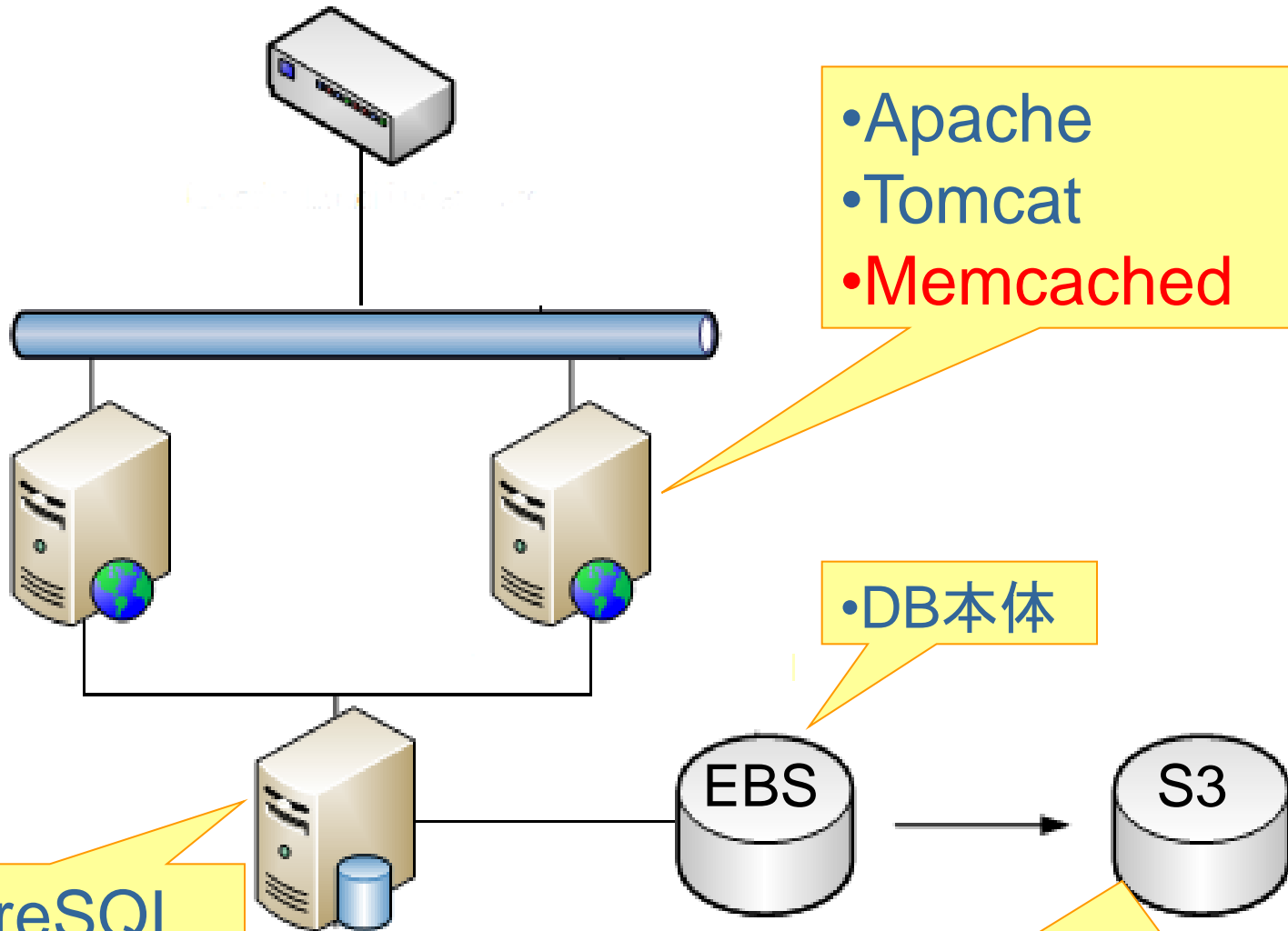
- *****
- 活動
 - オーディション
 - バトル

リクエストの度に DBにアクセス

同じデータに
何度もアクセスする

キャッシュを使おう

Memchached



- PostgreSQL
- Memcached

- Apache
- Tomcat
- Memcached

- DB本体

- EBSバックアップ

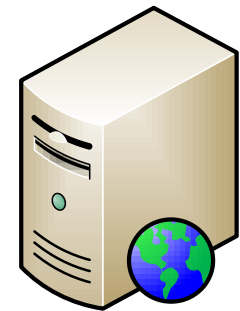
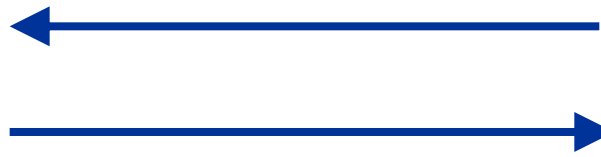
データ保存形式

	key	value
DBデータ	テーブル名 + where句	DBデータ
htmlファイル 画像データ	ファイルパス	読み込んだ データ

DB・ファイル以外の 保存キャッシュデータ

プロフィール情報や 友人に関する情報

ニックネーム
プロフィール画像
友人の情報
:



保存可能時間は24時間

DBに保存する？
毎回取得する？

ハッ! (°□°;)

保存時間を24時間にして
Memcachedに保存

プリズムステージ サービス開始

3ヵ月後

ElastiCache サービス開始

$(* \hat{\omega} *)$

アプリケーションに
キャッシュ機能を
非常に簡単に
追加することができます

Memcachedプロトコルを
用いてアクセス可能

(`・d´・;)ナ、ナンダッテー!!

- 立ち上げが簡単
- 自動障害検出と復旧
- 詳細なモニタリングとメトリックス
- メモリリソースを縮小・拡張
- セキュリティグループを設定できる

⋮
⋮

(` · ω´ · +)

ElastiCache使いたい！

ご清聴

ありがとうございました

